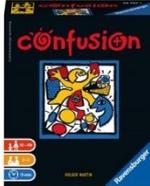
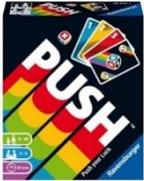


Titel	Anz.	Spiel	Beschreibung
The UpsideDown- Challenge Game	2		Einen Fisch zeichnen. Wasser von einem Becher in einen anderen gießen. Einfach? Nicht, wenn plötzlich alles auf dem Kopf steht. Wer die Brille aufsetzt, erlebt, wie scheinbar einfache Aufgaben zur echten Herausforderung werden. Die Sanduhr setzt die Spieler dabei zeitlich unter Druck. Ob mit Freunden oder der Familie: 32 Karten mit über 100 Mal- und Aktionsaufgaben trainieren die Konzentration, die Geschicklichkeit und ganz besonders die Lachmuskeln von Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen.  Für 2 – 6 SpielerInnen im Alter von 7+ Jahren
Labyrinth Switzerland	2		Entdeckt dabei Sehenswertes und Typisches – vom Alphorn bis zum Matterhorn und vom Murmeltier bis zum Taschenmesser. Verschiebt geschickt eure Wanderwege und erreicht schneller als alle anderen eure Reiseziele. Mit der neuen Spielvariante könnt ihr zudem Doppelzüge machen und die eine oder andere Abkürzung nutzen.  Für 2 – 4 SpielerInnen im Alter von 7+ Jahren
Schweizer Reise	2		Entdecke die Schweiz gemeinsam mit Freunden und Familie im eigenen Wohnzimmer: Mit der richtigen Mischung aus Glück und Taktik stehen dir auf deiner Reise durch die Schweiz viele neue spannende Wege offen. Entdecke durch den cleveren Einsatz verschiedener Würfelnkombinationen die schönsten Sehenswürdigkeiten und ergattere bis zum spielerischen Ferienende die meisten Punkte. Gute Reise!!  Für 2 – 6 SpielerInnen im Alter von 8+ Jahren
Level 8	2		Level 8 – das Kartenspiel: 2 - 6 Spieler wetteifern Level für Level um den Sieg. Zu Beginn bekommt jeder Mitspieler eine Level-Karte mit allen acht Aufgaben sowie einen Level-Anzeiger der angibt in welchem Level man sich befindet. Wer legt die geforderten Kombinationen aus Zahlenfolgen, gleichen Karten und gleichen Farben am schnellsten aus? Einfache Regeln, schnelle Entscheidungen, großer Spielspaß! Das Familienspiel ab 8 Jahren eignet sich ideal für jeden Spieleabend.  Für 2 – 6 SpielerInnen im Alter von 8+ Jahren
Yatzy & Chicago	2		Zwei beliebte und spannende Würfelspiele für zu Hause und unterwegs. Im handlichen Taschenformat.  Für 2 – 6 SpielerInnen im Alter von 8+ Jahren
Confusion	2		Hier sind Stimmung, Spaß und Abwechslung garantiert! Das total verwirrende Karten-Würfel-Reaktionsspiel verlangt von den Mitspielern eine ganze Menge: Konzentration, Reaktion und Vergnügen am Chaos. Gleichzeitig bekommen Sie Spaß ohne Ende. Ihre Sinne werden verwirrt, Sie sagen und machen ständig das Falsche und erhalten Gelegenheit, über sich selbst und die anderen zu lachen.  Für 2- 5 SpielerInnen im Alter von 10+ Jahren
Strike	2		Unter euch befinden sich treffsichere Würfelerwerfer? Na dann los im Würfelwettstreit! Kurze Regeln und sofortiges Losspielen garantiert! Reihum werfen die Spieler ihre Würfel in die Arena, um Treffer zu landen. Wer durch gekonntes Umstoßen passende Augenzahlen erzielt, nimmt diese Würfel zu sich und beendet damit seinen Spielzug. Im Laufe des Wettstreits können Würfel gewonnen oder verloren werden. Wer also zuletzt Würfel übrig hat, gewinnt diesen genauso lustigen wie schadenfrohen Actionspaß!  Für 2 – 5 SpielerInnen im Alter von 8+ Jahren
Make' N' Break	2		Das Bauspiel des Jahrzehnts – jetzt komplett neu! „Make 'n' Break“ hat eine riesige Fanbase, die sich jetzt auf eine neue Generation des turboschnellen Actionspaßes in 3D freuen darf. Ab jetzt wird gemeinsam gebaut und gepunktet. Aber gewinnen kann weiterhin nur einer! Während gemeinsam Stein auf Stein gesetzt wird, tickt unüberhörbar der Timer und gibt den rasanten Takt vor, dem sich niemand nicht entziehen kann.  Für 2 – 5 SpielerInnen im Alter von 8+ Jahren

<p><b>Nobody is perfect</b></p>	<p>2</p>		<p>Wahrheit oder Unsinn? Spinnt unglaubliche Geschichten glaubhaft weiter und erfindet die überzeugendsten Antworten auf verrückte Fragen. Nichts muss stimmen! Wichtig ist nur, dass ihr möglichst viele Mitspieler davon überzeugt, dass eure Antwort die einzig wahre ist. Wer überzeugt, punktet. Und wer zugleich auch noch auf die richtige Antwort tippt, punktet gleich noch einmal. Merkt euch also: Wer besser spinnt, gewinnt!</p> <p>Für 3 – 10 SpielerInnen im Alter von 14+ Jahren</p>
<p><b>Scotland Yard Switzerland</b></p>	<p>2</p>		<p>Mister X wurde in der Schweiz gesichtet! Unser Detektivteam ist ihm bereits dicht auf den Fersen! Achtung! Er nutzt Fähren und Skigebiete, um zu entkommen. Wir bitten die Kantonspolizei m Hilfe! Seid dabei, wenn die rasante Verfolgungsjagd in der Schweiz weitergeht! Ob im Detektivteam oder als Mister X: Hochspannung ist bei dieser neuen Version des Spieleklassikers Scotland Yard garantiert!</p> <p>Für 2 – 6 SpielerInnen im Alter von 10+ Jahren</p>
<p><b>Werwölfe Vollmondnacht</b></p>	<p>2</p>		<p>Ihr könnt meisterhaft täuschen und tricksen? Euch macht niemand etwas vor? Dann seid ihr hier genau richtig! Schlüpf in eine von 12 verschiedenen Rollen und seid auf der Hut: Wer ist heimtückischer Werwolf? Wer ist harmloser Dorfbewohner? Ihr habt nur eine Chance, es herauszufinden! Das Kultspiel nun für 3 – 10 Spieler, mit kurzer Spieldauer und mehr als tausend Kombinationen. Da will man gleich nochmal spielen!</p> <p>Für 3 – 10 SpielerInnen im Alter von 9+ Jahren</p>
<p><b>Kuhhandel Festival</b></p>	<p>2</p>		<p>Der Sommer ist da! Und damit auch die Festival Saison. Alle Kühe aus Nah und Fern machen sich auf den Weg. Da winken gute Geschäfte und viele Auktionen. Die neue Doppolversteigerung bringt extra Spannung ins Spiel und die Copycat ist auch mit am Start und wirbelt ordentlich was durcheinander. Seid ihr bei der Party des Jahres dabei?</p> <p>Für 2 – 5 SpielerInnen im Alter von 10+ Jahren</p>
<p><b>Werwörter</b></p>	<p>2</p>		<p>Die Werwölfe sind wieder los! Im neuen Ratespiel mit Werwolf, Seherin und Co. hat die Dorfgemeinschaft 5 Minuten Zeit, gemeinsam das Zauberwort zu raten. Aber Vorsicht: Die Werwölfe versuchen euch in die Irre zu führen. Mit 7 spannenden Rollen und immer neuen Begriffen ein Ratespiel wie kein anderes!</p> <p>Für 3 – 10 SpielerInnen im Alter von 10+ Jahren</p>
<p><b>PUSH</b></p>	<p>2</p>		<p>Bei dem risikoreichen Kartenspiel Push decken die 2-6 Spieler nacheinander Karten vom Ziehstapel auf und legen sie in Reihen ab. Wer sich die Reihen mit den höchsten Zahlen schnappt, sammelt die meisten Punkte für den Sieg. Wer jedoch zu viel wagt, verliert noch mehr! Der Spieler mit den meisten Punkten am Ende, gewinnt das lustige Gesellschaftsspiel.</p> <p>Für 2 - 6 SpielerInnen im Alter von 8+ Jahren</p>