FinanceMission

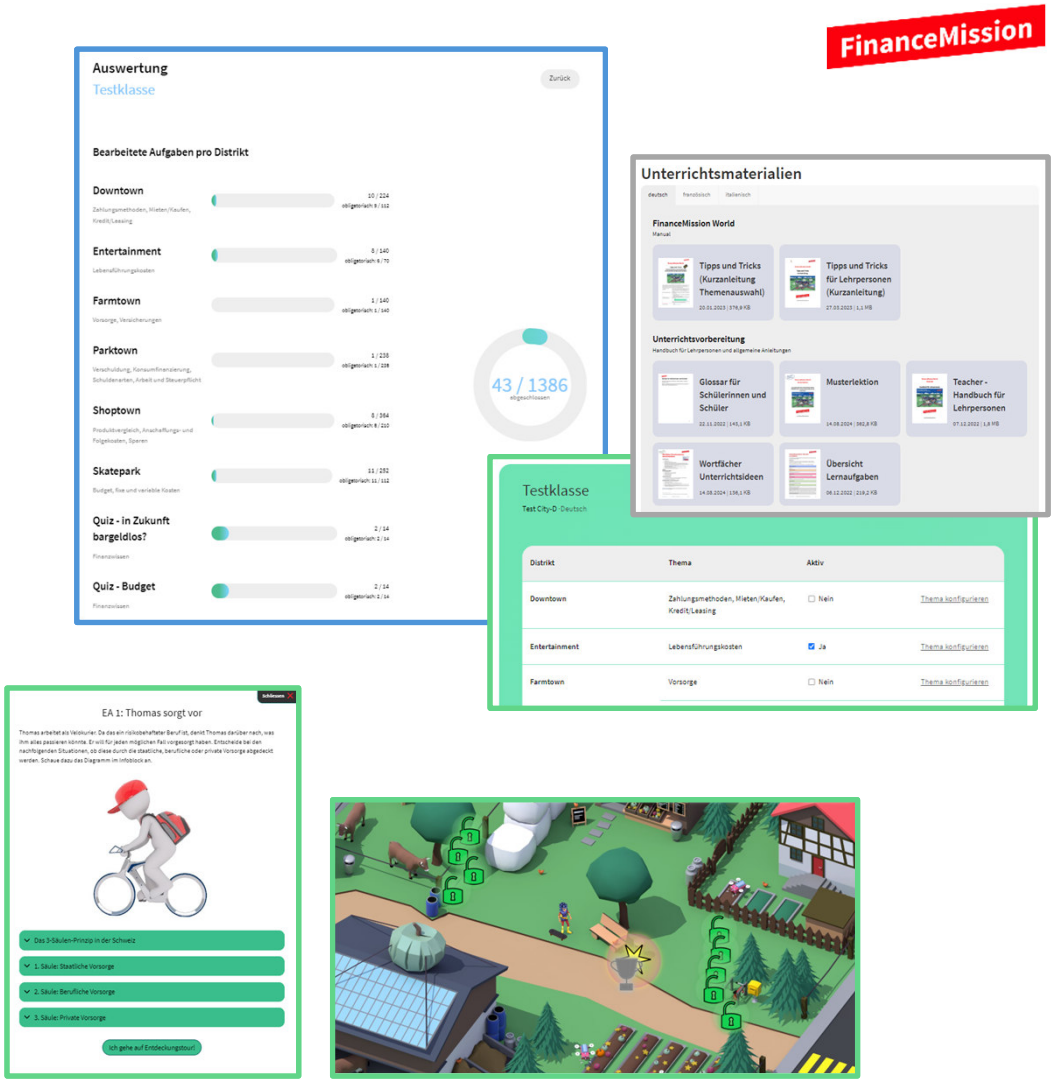
www.financemissionworld.ch – ein einzigartiges Lehrmittel für den Unterricht

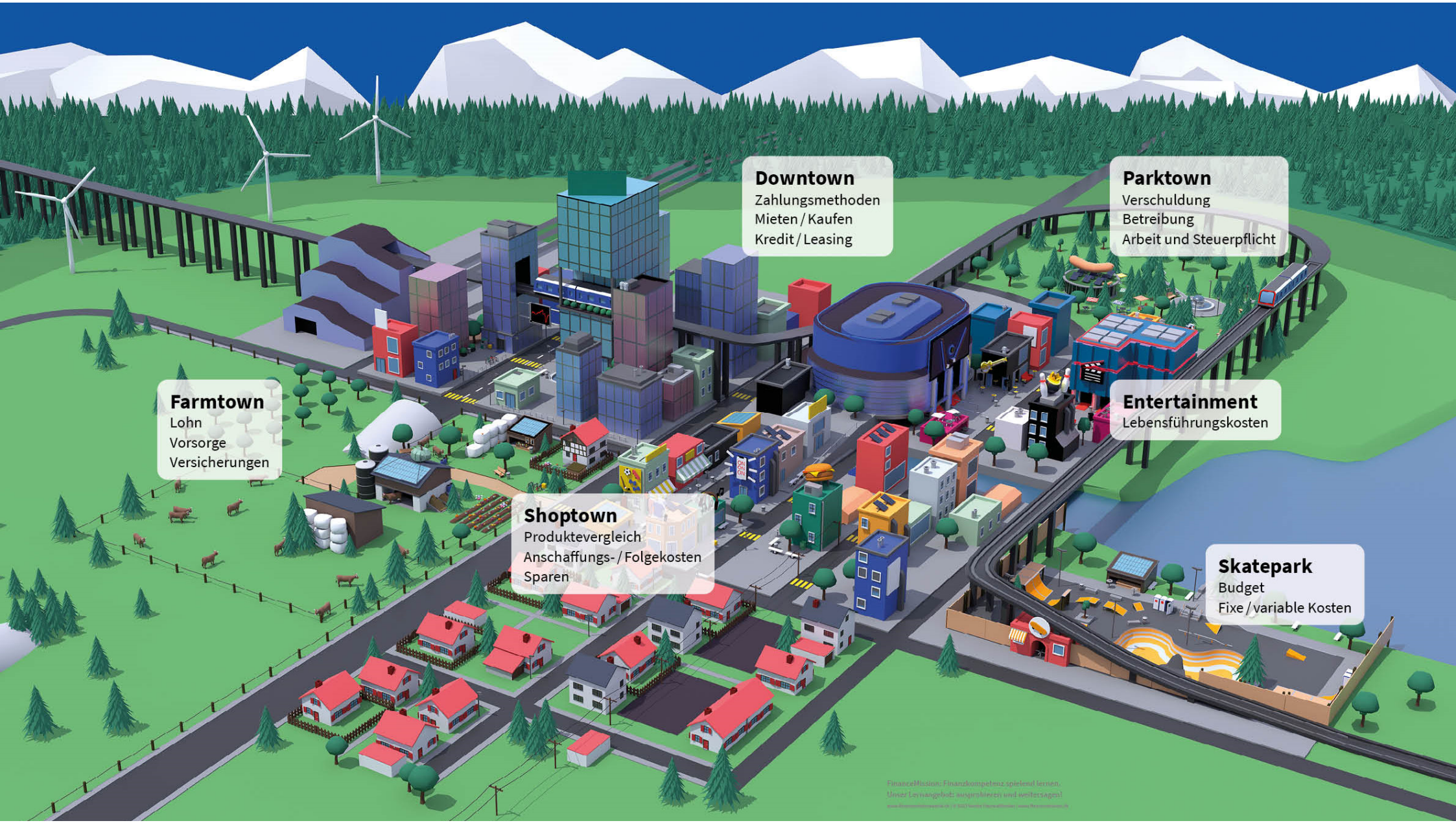
FinanceMission World ist ein digitales Lernangebot, welches die Themen rund um die Finanzielle Grundbildung vermittelt. Es ist für den Einsatz im WAH-Unterricht der Sekundarstufe I (Zyklus 3) gedacht.

FinanceMission World kombiniert kompetenzfördernde Aufgaben mit Elementen aus der Gamification. Das Resultat ist ein spielerisches, wirkungsvolles Lernangebot für den Schulunterricht.

Die Aufgaben in der World sind von Lehrpersonen entwickelt und decken die von den Lehrplänen (LP21, PER, piano di studio) geforderten Grundanforderungen ab.

FinanceMission World ist in den Sprachen Deutsch, Französisch und Italienisch verfügbar.




Downtown
Zahlungsmethoden
Mieten / Kaufen
Kredit / Leasing
Parktown
Verschuldung
Betreibung
Arbeit und Steuerpflicht
Farmtown
Lohn
Vorsorge
Versicherungen
Entertainment
Lebensführungskosten
Shoptown
Produktevergleich
Anschaffungs- / Folgekosten
Sparen
Skatepark
Budget
Fixe / variable Kosten

Gamification sorgt für Motivation

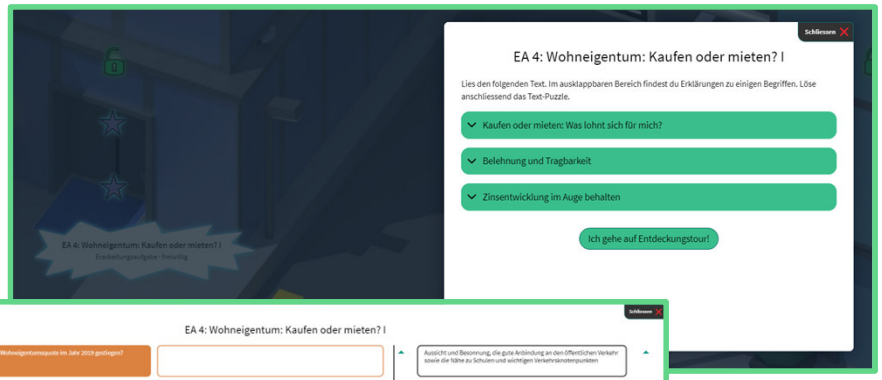
Die Schülerinnen und Schüler bekommen für das erstmalig richtige Lösen von Aufgaben «**Hero Bucks**», mit denen sie im Shop coole Outfits und Accessoires kaufen können.

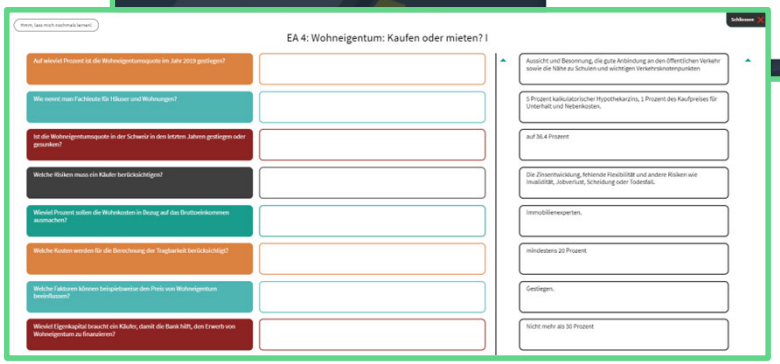
Für Aktivitäten in der Welt wie das Bearbeiten von Aufgaben und die Nutzung der verschiedenen Funktionen gibt es «**Experience**», welche beim Aufstieg in höhere Hero Levels helfen.

Die verschiedenen Aufgabenmethoden machen das Entdecken und Erlernen der Finanzkompetenz **abenteuerlich und abwechslungsreich**.

FinanceMission

Aufgabenstellung und Feedback für die Schülerinnen und Schüler

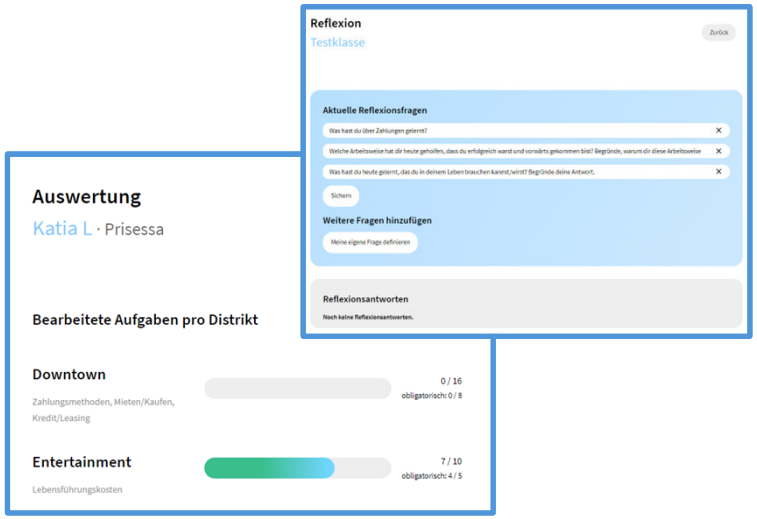




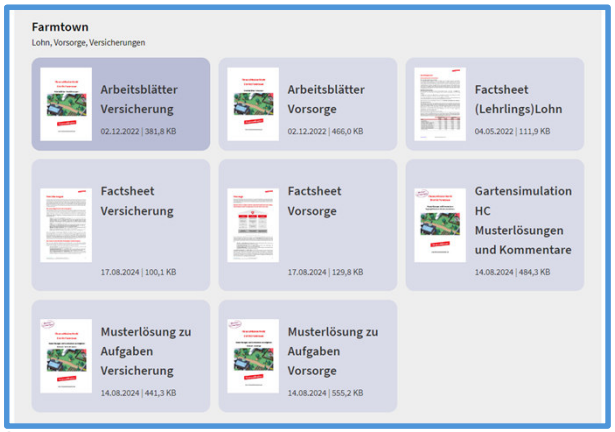
Dashboard für Lehrpersonen

Lehrpersonen können den Unterricht vorbereiten und die Welt **klassen- und niveauspezifisch konfigurieren**.

Lehrpersonen sehen den **Lern-fortschritt** der Schülerinnen und Schüler und können spezifische **Reflexionsfragen** stellen, deren Antworten sie auch im Dashboard ansehen können.

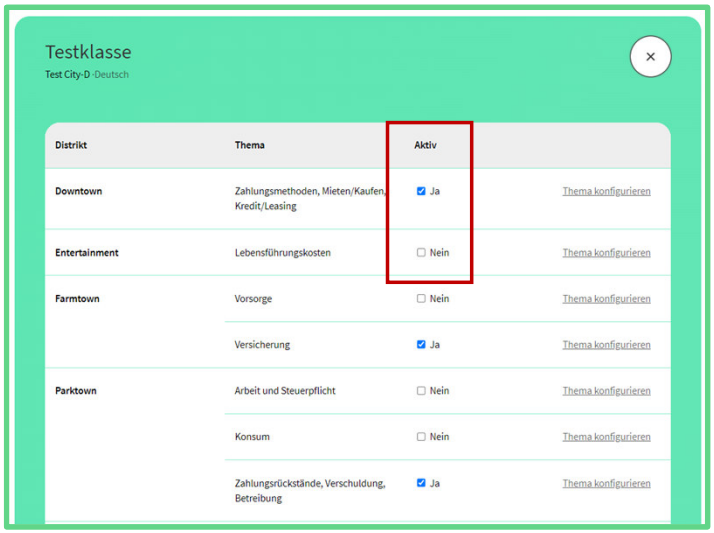


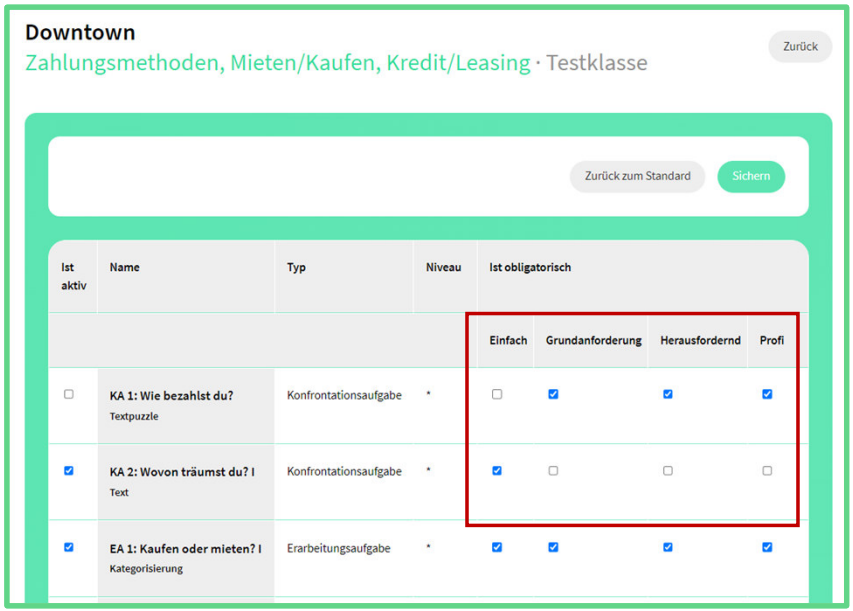
Im Dashboard gibt es unter **Unterrichtsmaterialien** zudem weitere Informationen für die Lehrpersonen. Von Fachwissen über eine Musterlektion bis zu ergänzenden physische Lern-materialien ist alles zu finden.



Individuelle Konfiguration pro Klasse und Niveaudifferenzierung

Die Aufgaben und Distrikte können durch die Lehrperson verwaltet werden. Durch Aktivieren der einzelnen Aufgaben oder Distrikte werden diese für die Schülerinnen und Schüler / Lernenden sichtbar und können bearbeitet werden.





FinanceMission

Jetzt bestellen

FinanceMission Adventure

Das neue, kooperatives Spiel mit sechs verschiedenen Abenteuern. Das Spiel findet offline, im Klassenzimmer statt: Auf dem Stadtplan «FinanceMission World» erleben die einzelnen «Heros» Geschichten, welche die Schülerinnen und Schüler in Kleingruppen auflösen müssen.

Alle Geschichten beinhalten Anknüpfpunkte zu den Themen der Finanzkompetenz aus dem Lehrplan und dem E-Learning der FinanceMission World. Damit lassen sich Unterricht und individuelle Arbeiten kreativ gestalten.

www.financemission.ch · Info@financemission.ch · 044 521 44 19

Feedback von Lehrpersonen

Samuel Rohrbach

"FinanceMission Aventure ist ein interessantes Spiel. Es fördert angeregte Diskussionen unter den Schülern über die Themen, die in den Abenteuern angesprochen werden."

Direktor und Lehrperson bei Sekundarschule Val Terbi RCJU

Samuel Zingg

«Das Spiel ist packend! Die Schülerinnen und Schüler sind sofort im Spiel und bleiben konzentriert dabei.»

Schulleiter Oberstufe Buchholz, Glarus

Alberto Rioda

«Ein fesselndes Spiel, das alle Schüler von Anfang an einbeziehen kann. Sehr gut geeignet, um mehr als eine Unterrichtsstunde zu beleben»

Lehrperson, Caslano